

SIRI PERMAINAN BAHASA

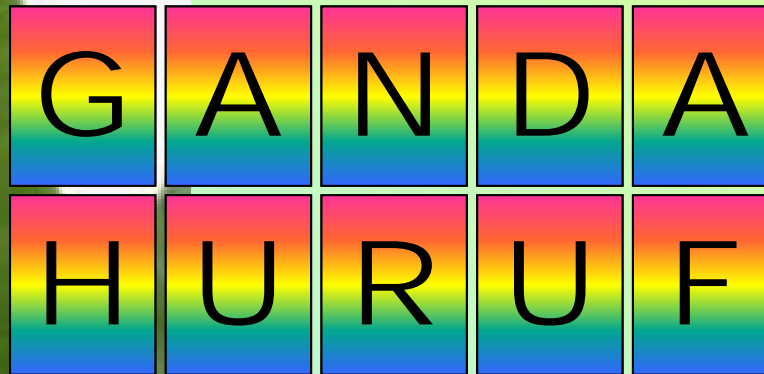
G A N D A
H U R U F

MOHAMED NAIM DAUPI



www.saujana.sg

SIRI PERMAINAN BAHASA



ARAHAN:

Isikan petak kosong dengan huruf-huruf yang sesuai bagi membentuk perkataan dengan berdasarkan panduan yang diberi.



www.saujana.sg

G A N D A
H U R U F

01

01	D		D		
02	D		D		
03	D		D		
04	D		D		
05	D		D		

ajar

membahayakan

tidak baring

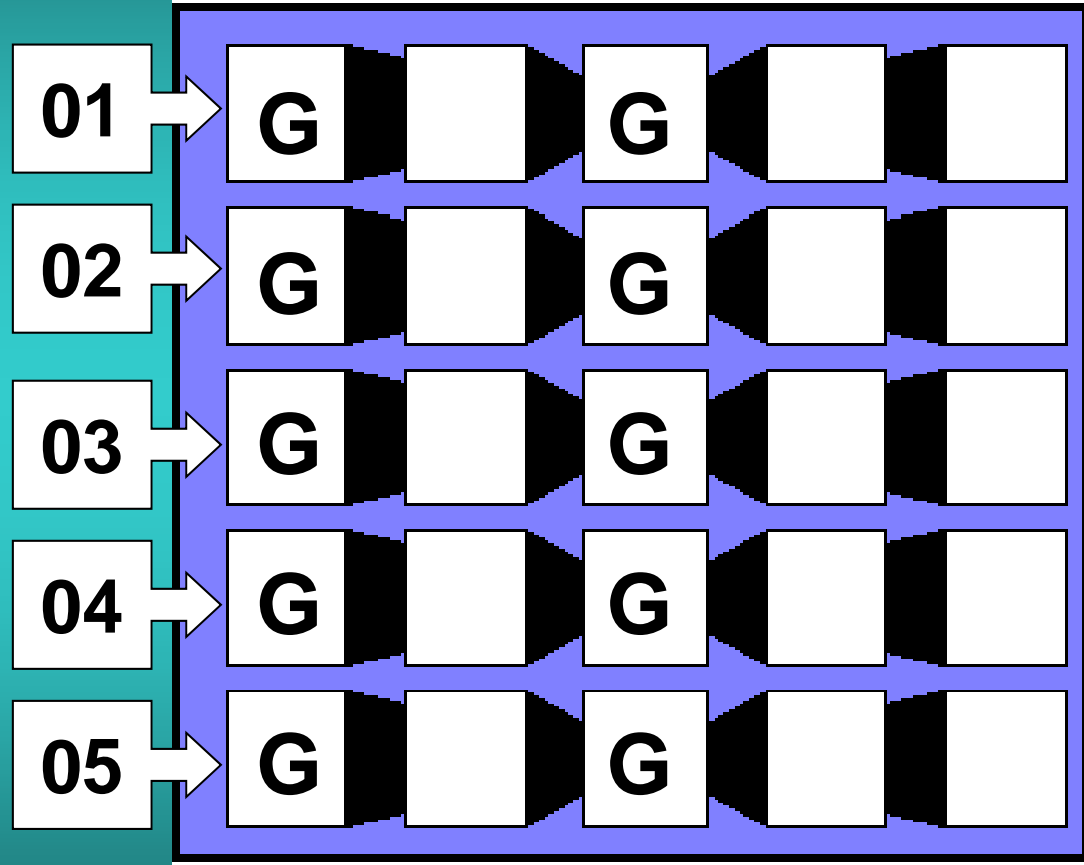
buka rahsia

gelegak



G A N D A
H U R U F

02



sejenis burung

bergoyang

jatuh

tidak berjaya

menggeletar



G A N D A
H U R U F

03

01	K		K		
02	K		K		
03	K		K		
04	K		K		
05	K		K		

bunyi ayam

bukan abang

sejenis bunga

abadi

canggung



G A N D A
H U R U F

O4

01	J		J		
02	J		J		
03	J		J		
04	J		J		
05	J		J		

bekas tapak kaki

sikap yang baik

keji atau kotor

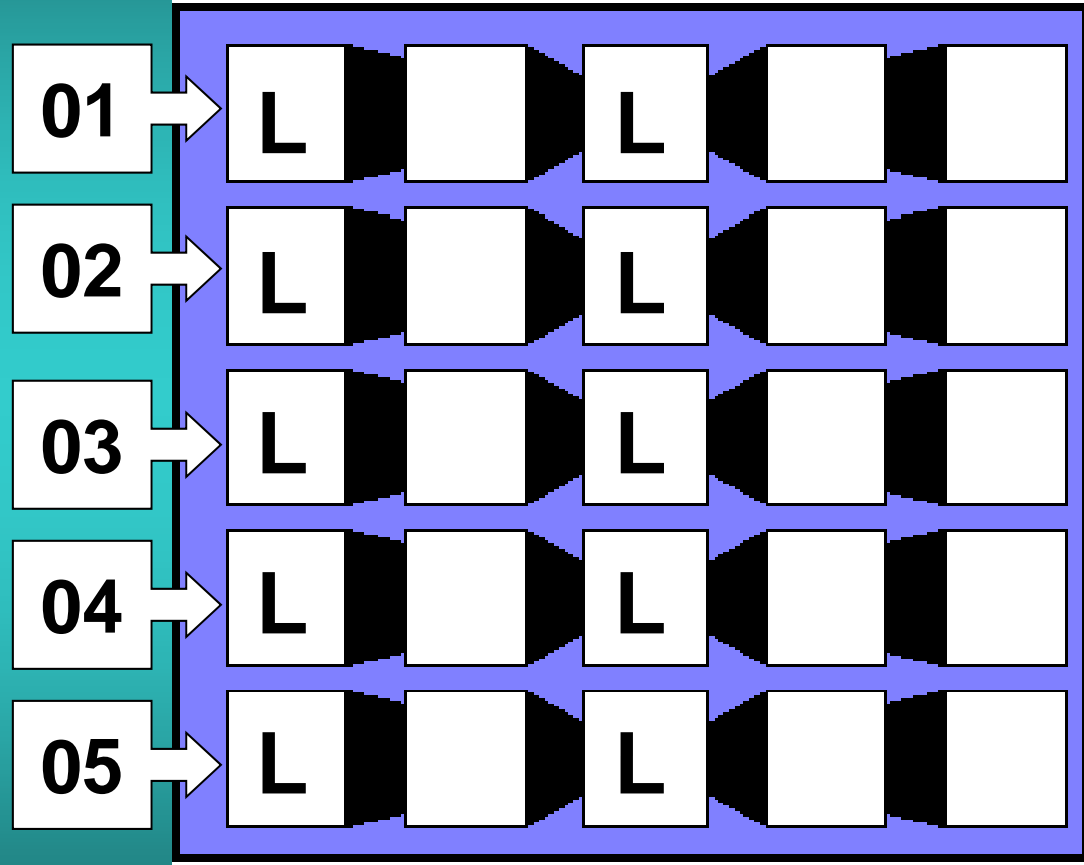
menakluk

wang belanja



G A N D A
H U R U F

05



sesak nafas

sejenis serangga

mengalir perlahan

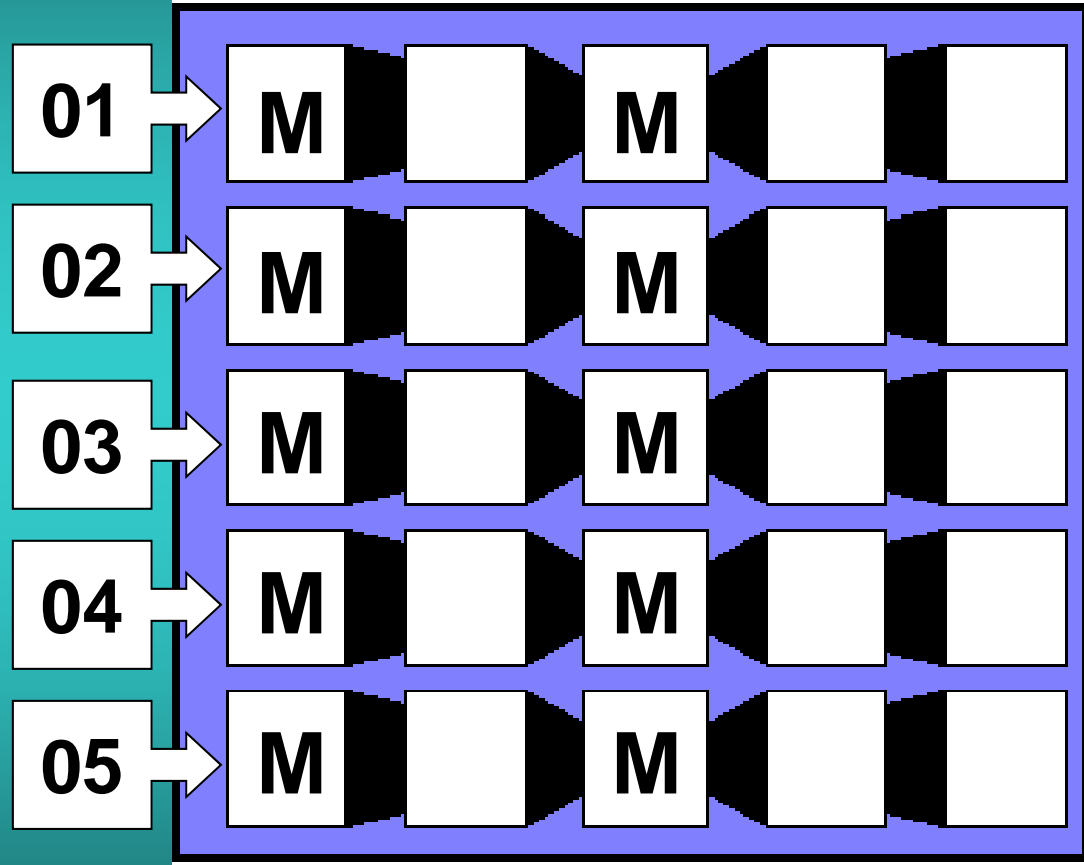
tertidur

menangis kuat



G A N D A
H U R U F

06



berlaku ketika tidur

kunyah

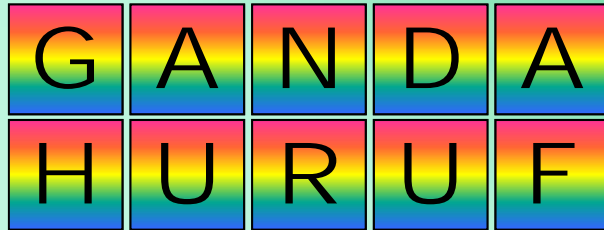
hilang ingatan

hantu

sanggup / terdaya



JAWAPAN



SOALAN 1:

- 1 Didik
- 2 Dadah
- 3 Duduk
- 4 Dedah
- 5 Didih

SOALAN 2:

- 1 Gagak
- 2 Gegar
- 3 Gugur
- 4 Gagal
- 5 Gigil

SOALAN 3:

- 1 Kokok
- 2 Kakak
- 3 Kekwa
- 4 Kekal
- 5 Kekok

SOALAN 4:

- 1 Jejak
- 2 Jujur
- 3 Jijik
- 4 Jajah
- 5 Jajan

SOALAN 5:

- 1 Lelah
- 2 Lalat
- 3 Leleh
- 4 Lelap
- 5 Lalak

SOALAN 6:

- 1 Mimpi
- 2 Mamah
- 3 Mamai
- 4 Momok
- 5 Mampu



www.saujana.sg